



# Reglement Werdenberger Cup

## Einteilung, Vorrunde:

- 6 Mannschaften werden in zwei Dreier-Gruppen eingeteilt
- Ein Spiel dauert 40 Minuten (ohne Seitenwechsel und Pause)
- Alle Partien und Anspielzeiten sind auf dem Spielplan und dem Tableau ersichtlich
- Es gilt die Dreipunktregel
- Bei Punktegleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet:

1. Tordifferenz
2. die grössere Anzahl der geschossenen Tore
3. die direkte Begegnung
4. das Elfmeterschiessen (je 5 Elfmeter pro Team)
5. Losentscheid durch das OK

## Finalrunde:

- Es spielen die Gruppenersten, die Gruppenzweiten über Kreuz und die Gruppendritten über Kreuz gegeneinander
- Die Gruppenersten und Gruppenzweiten bestreiten einen Halbfinal
- Die Gruppendritten spielen um den Platz 5 + 6
- Ein Spiel dauert ebenfalls 40 Minuten (ohne Seitenwechsel und Pause)
- Das Rangierungsspiel um den 5./6. Rang wird auf 2 x 40 Min. (inkl. 10 Min. Pause) festgelegt
- Alle Partien und Anspielzeiten sind auf dem Spielplan und dem Tableau ersichtlich
- Endet ein Finalrundenspiel unentschieden findet direkt im Anschluss an das Spiel ein Elfmeterschiessen statt (je 5 Elfmeter pro Team, mit anschliessendem K.O.System)

## Spielbetrieb:

- Vor dem ersten Spiel muss der Turnierleitung eine vollständig ausgefüllte Mannschaftsliste abgegeben werden.
- Auf dieser Mannschaftsliste müssen Name, Geb.-Datum und Rückennummer des jeweiligen Spielers ersichtlich sein.
- Jeder Spieler muss während dem Turnier dieselbe Rückennummer tragen. Änderungen sind der Turnierleitung vor dem Spiel zu melden.
- Pro Spiel dürfen pro Team maximal sechs Auswechslungen vorgenommen werden.
- Bereits ersetzte Spieler können wieder eingewechselt werden. Den Zeitpunkt der Auswechslung bestimmt der Schiedsrichter.
- Massgebend für die Spielzeit ist die Uhr des Schiedsrichters
- Die Spiele werden nach den Regeln des SFV geleitet

### **Strafen:**

- Eine gelbe Karte führt zu einem sofortigen Ausschluss für 10 Minuten. Die gelben Karten verlieren nach dem Spiel ihre Wirkung. Die Strafzeit überwacht der Schiedsrichter.
- Eine gelb-rote Karte führt zum Ausschluss des Spielers und wird mit einer Spielsperre bestraft. Die Spielsperre ist beim darauffolgenden Spiel der Mannschaft abzusetzen.
- Eine direkt verhängte rote Karte führt zum sofortigen Ausschluss des Spielers und wird mit einer Turnierdauersperre bestraft.
- Alle direkt verhängten roten Karten werden gemäss OFV – Regelung rapportiert, und dem Verband gemeldet.
- Unpünktliches Erscheinen (weniger als neun Spieler auf dem Platz) sowie spielen mit nicht spielberechtigten Spielern (gesperrte Spieler) sind Gründe welche zu einem Forfaitentscheid führen können. Forfaitentscheide werden mit einem Resultat von 3:0 gewertet.
- Die Turnierleitung entscheidet über Forfaits.

### **Diverses:**

- Es werden keine Bälle und kein Material zum Einspielen zur Verfügung gestellt
- Ebenfalls müssen isotonische Getränke und/oder allfällige Pausengetränke selber mitgebracht werden
- Jeder Mannschaft steht eine einzelne Kabine zur Verfügung
- Wertsachen können gesammelt beim Veranstalter abgegeben werden
- Die Protestgebührrkaution beträgt 200.—CHF und wird bei Erfolgsfall zurückbezahlt
- Bei schlechter oder heisser Witterung kann die Spielzeit verkürzt werden
- Der Veranstalter behält sich das Recht vor, jederzeit den Turnierplan oder die Turnierbestimmungen zu ändern
- Andere Turnierbestimmungen sind nach den Reglementen des SFV

03.05.2018 / ts

Turnierleitung